<11.1 포인터란?>  
- int \*pi = NULL : 포인터 선언 후 초기화 시키지 않으면 쓰레기값을 가진다. 대신 NULL넣어주기

- %u : 주소를 10진수로 출력하는 형식지정자

- %p : 주소를 16진수로 출력하는 형식지정자

<11.2 간접참조연산자 \*>

- \*P : P가 가리키는 위치에 있는 데이터를 가져와라! -> 얼마나 가져와야 하나요? -> 포인터변수의 데이터타입이 결정하는 것!!!

EX) int \*p : p가 가리키는 위치에 정수가 있다고 가정하고 4바이트를 읽어들인다.

- 포인터가 가리키는 변수의 값을 변경

<11.3 포인터 사용시 주의할점>

- 초기화가 안된 포인터를 사용하는 것

- 반드시 초기화!! – 안정해져있으면 NULL로 초기화해두기

- 포인터 타입과 변수의 타입은 일치해야한다

- 포인터에 의하여 참조되는 객체가 얼마만큼의 크기이고 무엇이 어떤 형식으로 저장되어 있는 지를 결정하는 것

<11.4 포인터 연산>

- 포인터는 덧셈, 뺼셈만 가능

- 증가, 감소되는 값은 가리키는 객체의 크기.